



FICHE TECHNIQUE

Titre	LE SCARACAMP
Présentation	<p>Un espace d'animations en continue et un véritable pôle d'attraction durant votre manifestation. Nous installons notre camp, avec notre tente, nos stands et notre espace scénique sonorisé.</p> <p>Retrouvez selon vos envies toute la journée en continue pour vos visiteurs notre stand de présentation des armes anciennes, l'étable de l'herboriste, notre table de magie et d'hypnose. Le public pourra découvrir et apprendre en s'amusant. A heures fixes retrouvez nos initiations pour les enfants et nos différents spectacles de cape et d'épée (pièce, scènes, spectacle enfant...) selon la programmation que vous aurez choisie. Le Scaracamp une solution complète pour transporter vos visiteurs au cœur de l'histoire et du spectacle !</p>
Genre	<p>Selon vos besoins et envies le camp cumule sur un seul espace toutes nos prestations : Spectacles et scènes de cape et d'épée, stand de l'herboriste, de présentation des armes, table de magie et d'hypnose, initiation pour les enfants... (voir les autres fiches). Une solution pratique permettant d'avoir un véritable espace dédié à l'animation et au spectacle sur votre manifestation ! Tout ceci étant évolutif selon vos choix.</p>
Intervenants	Entre 4-20 Comédiens/escrimeurs
Public	Tout public de 7 à 77 ans
Durée	En continue
Espace scénique	Espace minimum pour installer une grande tente, un espace scénique de 10 mètres par 8 mètres environ sur sol plat et peu glissant et trois stands minimum 2 mètres par stands)
Décors	Fond de scène, tente, tables et décors inclus.
Son	Incluse même sans alimentation électrique à proximité.
Lumière	Ambiante
Loge :	Néant
Remarque	Ce camp peut-être monté sur le thème Renaissance/Mousquetaire ou sur le thème Moyen-Age.
Tarif	Variable selon le nombre de spectacles, la durée de la manifestation, les frais de déplacement. Demandez un devis personnalisé.



Conditions particulières

L'organisateur s'engage à :

- *Bénéficier des autorisations et assurances nécessaires pour la manifestation prévue ;*
- *Respecter scrupuleusement les Conditions Techniques définies au préalable.*
- *Déléguer une personne responsable sur le lieu de prestation comme interlocuteur de la troupe.*
- *Fournir un accès aisé et un parking à proximité du lieu de représentation pour le transport du matériel.*
- *Fournir les autorisations pour la libre circulation des intervenants et accompagnateurs déclarés, si nécessaire.*
- *Mettre une loge décente à disposition pour le nombre d'intervenants, pour les changements de costume et le stockage du matériel, avec un accès libre aux toilettes à proximité.*
- *Pour les prestations en extérieur, prévoir une alternative satisfaisant les conditions techniques, en cas de mauvais temps pour éviter l'annulation (les conditions météo pouvant compromettre la sécurité des intervenants)*
- *Éviter les nuisances sonores ou autres dérangements durant les spectacles.*
- *Si c'est prévu par le contrat fournir collations et boissons correctes en quantité suffisante pour les intervenants.*
- *Une place dans le programme s'il y a lieu, claire et précise, avec le nom exact et complet de la troupe et comprenant toutes les informations nécessaires au public (lieu, horaires, etc.)*